**Kodavimo standartas**

*Kintamieji:*

* Aprašyti anglu kalba.
* Kiekvienas naujas kintamasis aprašomas naujoje eilutėje.
* Jeigu aprašui naudojami 2 žodžiai, antras žodis pradedamas didžiąja raide.

*Valdymo struktūros:*

* Naudojant valdymo struktūras pirmasis riestinis skliaustas dedamas naujoje eilutėje.
* Taip pat ir paskutiniajam skiriama nauja eilutė.
* Jei valdymo struktūroje if else yra atliekamas tik vienas veiksmas, skliausteliai nededami.
* While ciklo riestiniai skliaustai visada dedami.

*Funkcijos:*

* Funkcijos aprašomos virš ją iškviečiančią funkciją.
* Riestiniai skliausteliai visada naujose eilutėse
* Skaitymo patogumui, funkcijoje aprašomi kintamųjų pavadinimai išlieka tokie patys kaip ir iškvietime.

*Struktūros:*

* Nurodant struktūrą, struktūros pavadinimas rašomas didžiąja raide.
* Nenaudojamas typedef.
* Struktūra sukuriama headerio faile, kad ją galima būtu naudoti keliuose failuose.

*Failai:*

* Visos funkcijos išskyrus meniu turi būti functions.c faile.
* Jeigu funkcija naudojama tik functions.c faile (t.y. nėra iškviečiama main.c faile) jos aprašas functions.h faile nėra būtinas